

Игровая приставка "Эльф"

DD1 - КР1533ЛН1
DD2 - КР1533ТМ2
DD3 - К561ЛН1
DD4 - Т34БГ1
DD5 - К555ЛН2
DD6 - КР1533ЛН1
DD7 - К561ЛН2
DD8 - КР1533АТ6
DD9 - КР565РЧ11
DD10 - КР565РЧ11
DD11 - КР1858ВМ1
DD12 - ПЗУ 27С010 (27С256, 27С512)
DD13 - КР1533ТМ8
DD14 - К155РЕ3
DD15 - КР1533ЛН1
DD16 - КР1533ЛН3
DD17 - К561ТМ2
DD18 - К561ТМ2
DD19 - К561КП1
DD20 - КР1533ИР37
DD21 - КР1533ИР37
DD22 - КР1533ЛН3
DD23 - КР1533ЛН8

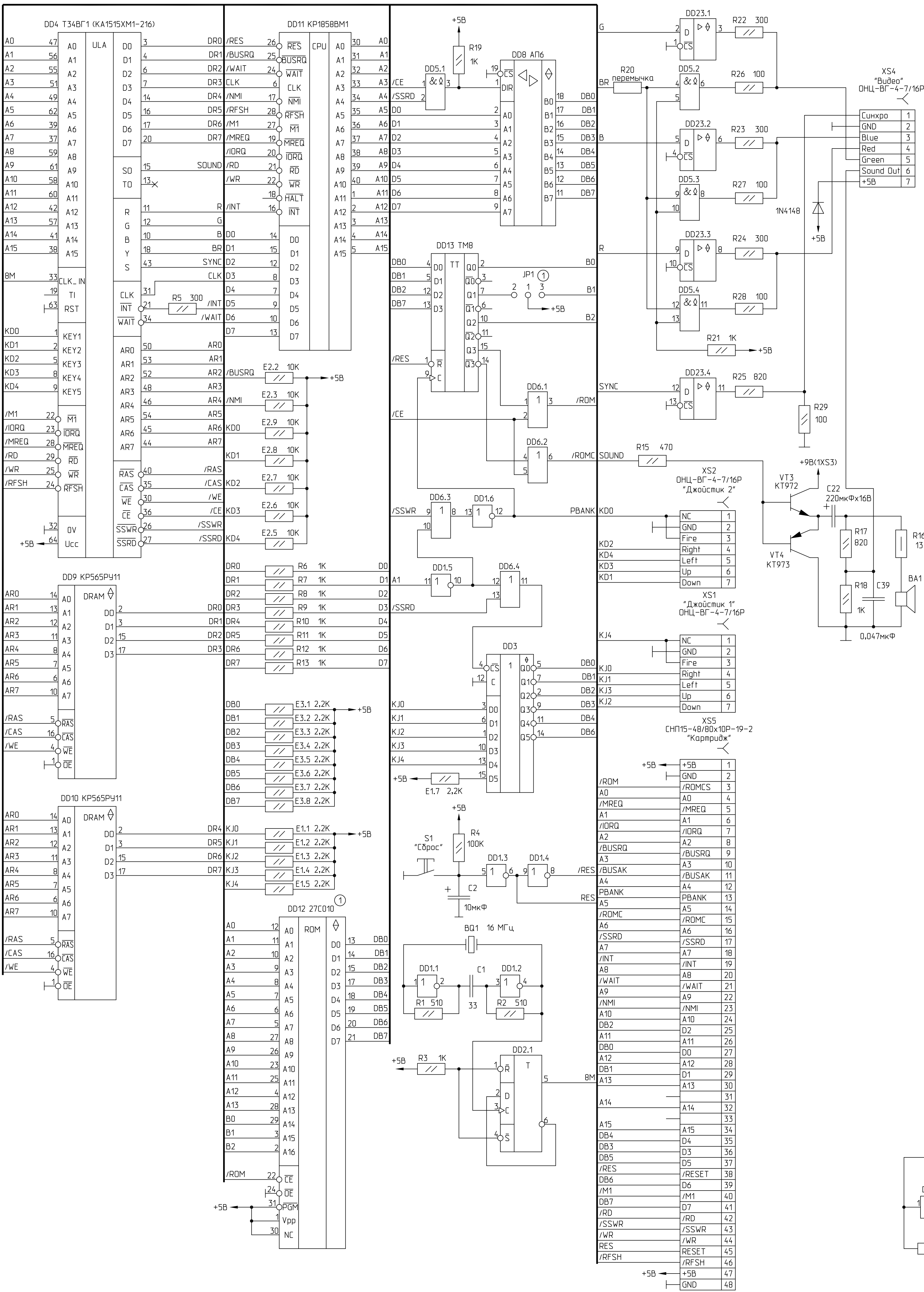


Схема приставки приведена не полностью - без аналоговой части, в том числе без кодера СЕКАМ и ВЧ-модулятора. В схеме возможны неточности.

Этот вариант приставки с ПЗУ DD12 объемом 128К (27С010). Кроме этого возможны варианты установки ПЗУ объемом 32К (27С256) и 64К (27С512) (см.примечание 1).

Распределение памяти:

#0000-#3FFF - ПЗУ (выбирается банками размерами по 16К);
#4000-#FFFF - ОЗУ

Карта портов:

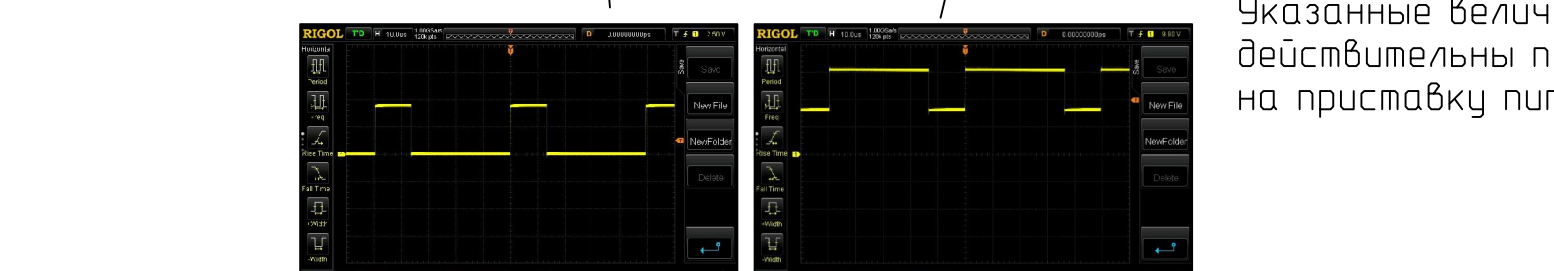
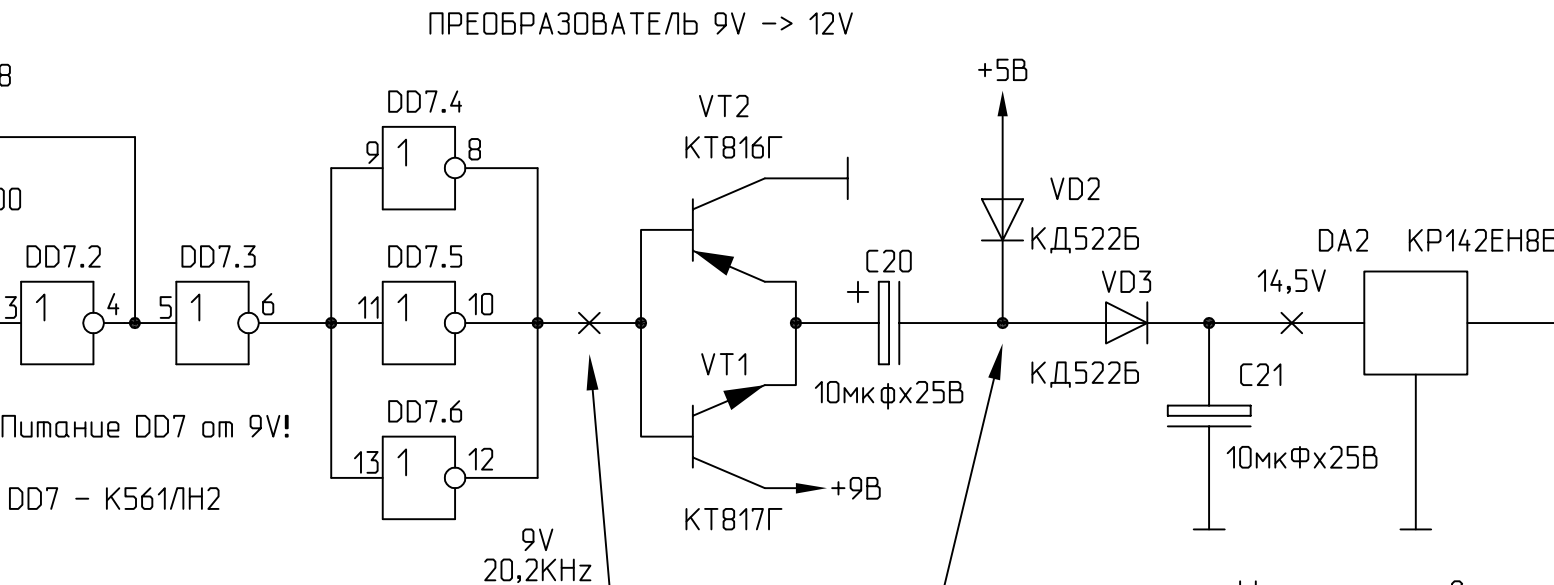
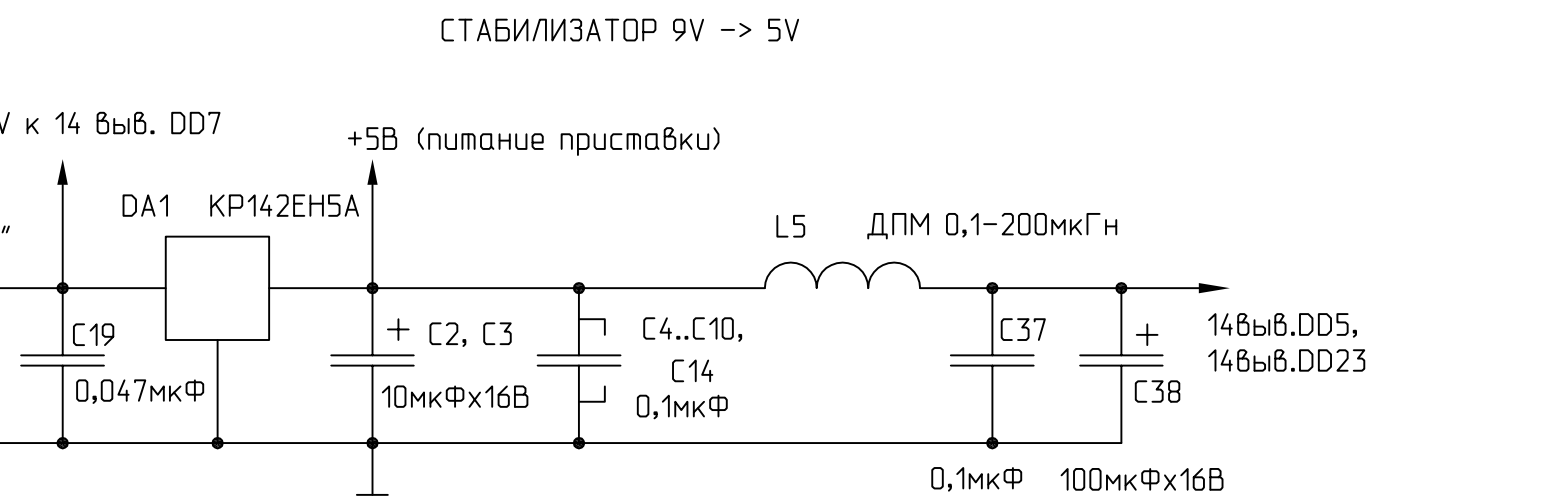
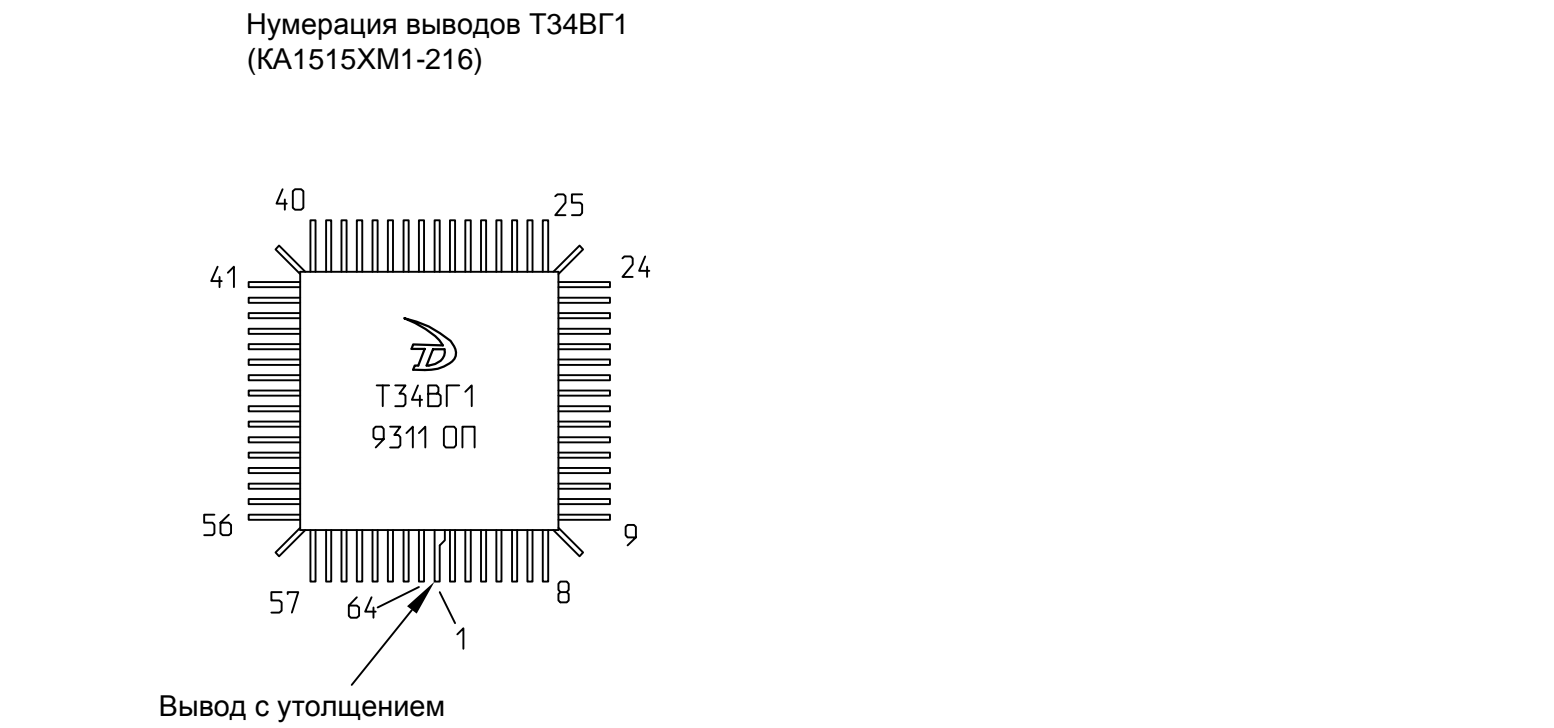
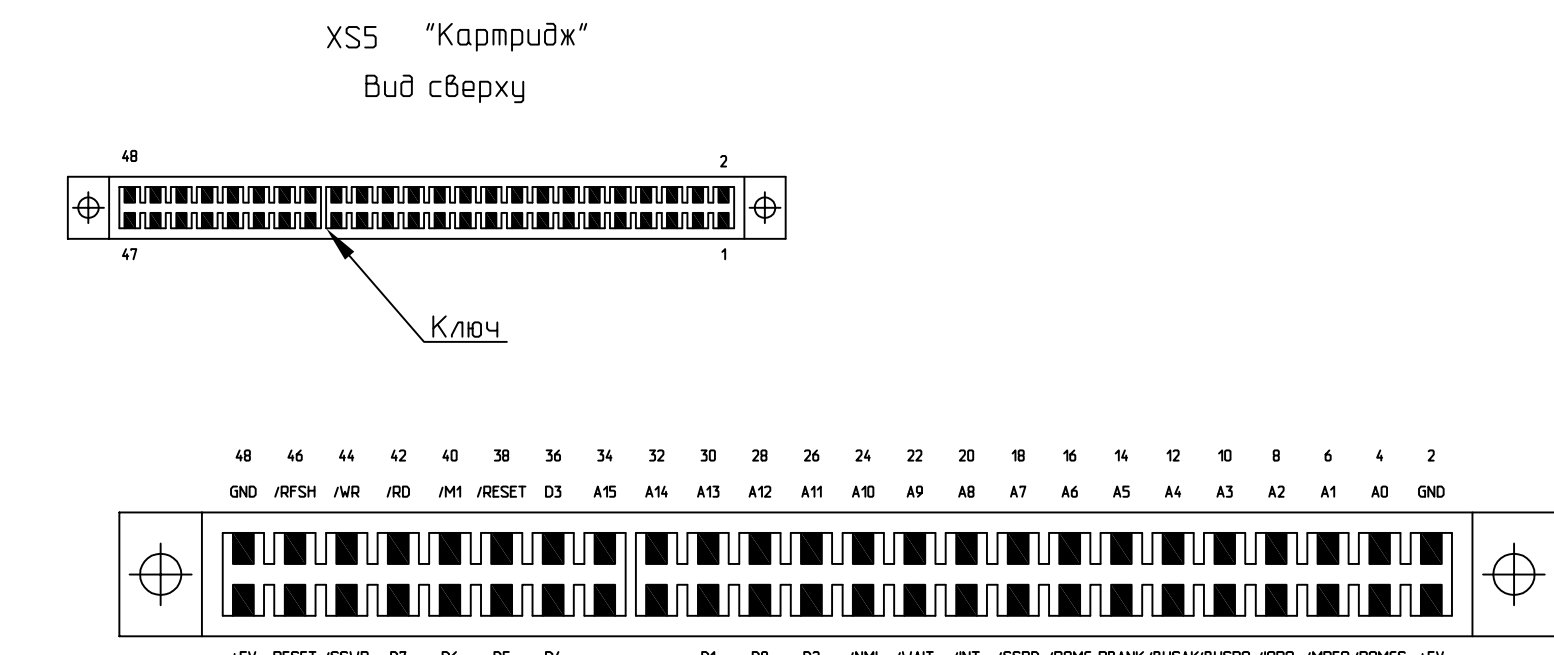
#FE (254dec) (чтение) - биты 0-4 - джойстик №2. При нажатии клавиши активный уровень сигнала - 0;
#1F (31dec) (чтение) - биты 0-4 - джойстик №1. При нажатии клавиши активный уровень сигнала - 0. Бит 6 всегда равен 1.
#5F (95dec) (запись) - регистр банков ПЗУ. Биты 0-6 выбирают номер банка ПЗУ. При этом нужный банк с ПЗУ сразу же подставляется в адресное пространство #0000-#3FFF. Максимальный размер ПЗУ в приставке - 128К (8 банков). Бит 7 выбирает с каким ПЗУ будет вестись работа. При 0 - выбирается встроенное в приставку ПЗУ, при 1 выбирается ПЗУ внешнего картриджа;

1) Переключатель JP1 служит для выбора типа установленной микросхемы ПЗУ

DD12:

1-3 - при установке в качестве DD12 микросхемы 27С256;
2-3 - при установке в качестве DD12 микросхемы 27С512 или 27С010.

2) Питание микросхем выходного каскада RGB (DD5, DD23) осуществляется через фильтр L5C37C38.



Указанные величины напряжений действительны при величине подаваемого на приставку питающего напряжения - 9В.