

## Картридж "Эльф-12"

Образ картриджа с дополнительными играми для приставки "Эльф".

Подробнее тут: [https://zxbyte.ru/alf\\_dopsoft.htm](https://zxbyte.ru/alf_dopsoft.htm)

Список игр на картридже:

| Оригинальное название игры | Название игры на картридже | Требуемый объём ОЗУ | Совместимость с приставками |            |            |
|----------------------------|----------------------------|---------------------|-----------------------------|------------|------------|
|                            |                            |                     | Классический "Эльф"         | "Alf-2016" | "Alf-2023" |
| Exolon                     | Эксолон                    | 48K                 | +                           | +          | +          |
| Worsesea                   | Беда в море                | 48K                 | -                           | +          | +          |
| Level 5                    | Левел 5                    | 48K                 | +                           | +          | +          |
| Tetris 2                   | Тетрис 2                   | 48K                 | +                           | +          | +          |
| Renegade                   | Ренегад                    | 128K                | -                           | -          | +          |
| Target Renegade            | Т. Ренегад                 | 128K                | -                           | -          | +          |
| Dizzy-Y                    | Диззи-У                    | 48K                 | +                           | +          | +          |
| Fly Shark                  | Флай шарк                  | 48K                 | +                           | +          | +          |
| Nether Earth               | Адская земля               | 48K                 | -                           | -          | +          |
| PSSST                      | Агропром                   | 48K                 | +                           | +          | +          |
| Bruce Lee                  | Брюс Ли                    | 48K                 | +                           | +          | +          |
| Star Raiders II            | Зв. рейдеры 2              | 48K                 | -                           | +          | +          |
| Quazatron                  | Квазатрон                  | 48K                 | +                           | +          | +          |
| Turtles                    | Черепашки                  | 48K                 | +                           | +          | +          |
| Robocop                    | Робокоп                    | 128K                | -                           | -          | +          |

Общий объём адаптированных игр - 512 720 байт.

Для картриджа потребуется ПЗУ/Flash объёмом 512КБ.

Во многих играх есть возможность включить Cheat-mode. В зависимости от времени адаптации игры это можно сделать либо нажав на джойстике 1 одновременно кнопки "влево, вправо, вверх, вниз" при старте игры (это в старых адаптациях), либо нажав любую кнопку джойстика 1 (кроме "огонь") при старте игры (так сделано во всех новых адаптациях игры).

### Совместимость игр с различными видами приставок "Эльф"

Причин несовместимости может быть две: недостаточно объёма ОЗУ и отсутствие на классической приставке "Эльф" возможности подключить джойстики от "Денди" с дополнительными клавишами. В некоторых играх задействуется большое количество клавиш, которое превышает по количеству 5 кнопок джойстика. Для задействования в игре этих дополнительных клавиш при адаптации они назначаются на дополнительные клавиши джойстика 1. И при игре на классической версии приставки "Эльф" вы попросту не сможете задействовать эти клавиши и не сможете играть полноценно.

## **Tetris 2**

Особенности адаптации:

- Переписанное главное меню с учётом работы с двумя джойстиками приставки «Эльф»;
- Автоопределение наличия АУ и в зависимости от результата включение/выключение возможности проигрывания АУ музыки во время игры;
- Задействование дополнительных кнопок джойстиков (актуально для новых версий приставки Эльф), однако при этом сохраняется почти полноценная возможность играть на «оригинальной» версии приставки «Эльф».

Управление:

- В главном меню - обоими джойстиками;
- Перемещение фигуры - влево, вправо;
- Вращение - огонь;
- Бросить фигуру - вниз;

В главном меню можно настроить вращение фигуры по кнопке «вверх» - кому как будет удобно.

Дополнительно для новых версии приставки:

- Start на Джойстике 1 - старт игры.
- Select на Джойстике 1 - прерывание игры и выход в главное меню.

## **Renegade**

Игра требует ОЗУ 128К.

Управление - джойстик 1.

Пауза - "Огонь" на джойстике 2 либо "Fire A" на джойстике 1.

Выход из игры в меню - "влево" на джойстике 2 либо "Start" на джойстике 1.

## **Target Renegade**

!!! Игра требует наличия ОЗУ 128К, и не станет работать на приставках с 48К ОЗУ. Проверка делается при загрузке игры, и в случае обнаружения 48К ОЗУ, загрузка будет остановлена с красным экраном.

Управление в главном меню:

- Fire на джойстике 1 - старт игры с одним игроком;
- Fire на джойстике 2 - старт игры с двумя игроками;
- Любая другая кнопка на любом джойстике - переключение режима вкл/откл фоновой АУ-музыки при игре;

Дополнительно для новых версий приставки (для «новодела»):

- Start на Джойстике 1 - делает паузу в игре.

Скрытая возможность: если при загрузке игры держать нажатыми кнопки Up, Down, Left и Right на джойстике 1, будет отключен таймер в игре.

## **Level 5**

Управление джойстиком 1.

Скрытая возможность: если при загрузке игры держать нажатыми кнопки Up, Down, Left и Right на джойстике 1, будет включен режим бесконечной энергии.

### **Exolon**

Управление джойстиком 1.

Скрытая возможность: если при загрузке игры (после появления заставки) держать нажатыми кнопки Up, Down, Left и Right на джойстике 1, будет включен режим бесконечных жизней.

### **Dizzy-Y**

Управление джойстиком 1. Кнопка START (для «новодельных» приставок) - рестарт игры.

Если нужно отключить фоновую AY музыку в игре (иногда сильно мешает) нужно при старте игры (после интро) держать нажатой любую из кнопок джойстика 1. При этом бюрдюр кратковременно «моргнёт» белым цветом.

### **Worsesea**

Поскольку в игре используется больше, чем 5 кнопок (влево, вправо, вверх, вниз, огонь - брать/класть предметы и открывать/закрывать переборки, дополнительная кнопка для откачки воды/зарядки робота, и ещё одна дополнительная кнопка для включения режима паузы в игре), игра была адаптирована для использования только совместно с «новодельными» вариантами приставок, где можно подключать джойстики от «Dendy», в которых есть дополнительные кнопки (Start, Select). На «классических» приставках эта игра работать не станет!

Управление - джойстик 1.

Для включения cheat mode нужно держать нажатыми кнопки влево, вправо, вверх и вниз на джойстике 1 в момент старта игры (когда выводится заставка). При этом бюрдюр «моргнёт» синим цветом. Всего есть 4 режима cheat mode, эти режимы выбираются при помощи оставшихся кнопок джойстика 1:

Если совместно с "влево, вправо, вверх и вниз" зажать кнопку Sel - получим уменьшенный расход энергии робота при телепорте между отсеками.

Если совместно с "влево, вправо, вверх и вниз" зажать кнопку Start - получим уменьшенный расход энергии робота при движении пешком и от действия воды.

Если совместно с "влево, вправо, вверх и вниз" зажать кнопку Fire A - это вообще отключит уменьшение энергии робота при движении пешком и от действия воды.

Если совместно с "влево, вправо, вверх и вниз" зажать кнопку Fire B - это вообще отключит расход энергии робота при телепорте между отсеками.

Режимы можно комбинировать, зажимая одновременно нужные кнопки. К примеру, зажав «влево, вправо, вверх и вниз» + Fire A + Fire B - получим полное бессмертие, т.е. энергия робота вообще не будет уменьшаться ни от чего.

### **Nether Earth**

Управление джойстиком 1 и джойстиком 2. Дополнительные опции игры, такие как отгрузка состояния игры/пауза/выход в главное меню можно вызвать дополнительными кнопками Джойстика 1. Соответственно они будут работать только в «новоделных» приставках.

В игре работает сохранение текущего состояния игры в энергонезависимое ОЗУ приставки.

### **Bruce Lee**

Управление джойстиком 1. При игре с человеком второй игрок управляется джойстиком 2.

Дополнительные опции игры, такие как включение-отключение звука/пауза/выход в главное меню можно вызвать дополнительными кнопками Джойстика 1. Соответственно они будут работать только в «новоделных» приставках. Однако это не мешает играть на оригинальных приставках.

### **Turtles**

Дополнительные кнопки игры (смена игрока, смена оружия, пауза и т.п.) задействованы на джойстике 2, а также параллельно на дополнительных кнопках джойстика 1.

### **Robocop**

Управление - джойстик 1. Пауза в игре - «огонь» на джойстике 2 либо «Fire A» на джойстике 1. Игра требует 128K RAM.